**E-Commerce**

Termo de Abertura do Projeto

**Histórico de Revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| **29/09/2016** | **0.1.0** | **Inicio do desenvolvimento do documento** | **Cassiano Vellames** |
| **29/09/2016** | **0.1.1** | **Alterações na Estrutura** | **Cassiano Vellames** |

**Empresa:**

**Nome do Projeto:**

**Elaborado Por:** Cassiano Vellames

**Data:** 28/09/2016

**Versão:** 1.0

**Descrição do Produto do Projeto:**

O projeto consiste em um e-Commerce de produtos relacionados a eletrônica como Smartphones, Tablets, Computadores e etc.

**Justificativa do Projeto:**

O projeto visa atender a demanda de compra de produtos eletrónicos existentes no Brasil explorando a tecnologia de comercio eletrónico. O e-Commerce é um segmento em continuo crescimento e atrai cada vez mais consumidores, torna-se uma ferramenta indispensável para qualquer empresa que busca aumentar o seu leque de clientes.

Torna-se mais cômodo realizar compras de forma que não seja necessário sair da residência, realizar pesquisas com maior detalhamento e obter produtos por preço muito mais atraentes.

**Justificativa para designação do gerente de projeto**

A escolha do gerente de projetos deve-se ao conhecimento na área de tecnologia, vivência em fabrica de software e capacidade de liderança

**Premissas**

O projeto deverá ser desenvolvido utilizando a linguagem JSP (JavaServer Pages) como linguagem de retaguarda. HTML, CSS, Javascript e o framework jQuery devem ser usados como linguagens de front-end. O banco de dados deverá ser o MySQL.

**Riscos**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tipo | Probabilidade | Impacto |
| Mudanças no Escopo | Média | Médio |
| Falta de comunicação adequada | Média | Médio |
| Atraso nas entregas | Média | Alto |
| Mudanças tecnologias | Baixa | Alto |
| Qualidade entregue fora do padrão | Baixa | Alto |
| Saída de membros da equipe | Baixa | Alto |

**Restrições**

Somente serão utilizados softwares livres ou gratuitos no desenvolvimento do sistema. Desde as linguagens e frameworks até as ferramentas utilizadas na criação dos artefatos e ferramentas para desenvolvimento.

**Ligações com outros projetos**

O projeto será desenvolvido tomando como base o funcionamento de outros sites de venda eletrônica como Americanas, Submarino e Mercado Livre.